1. Hover, action, link, visited
2. Изменение элемента при наведении
3. Изменение элемента при нажатии
4. Изменение непосещаемой ссылки
5. Изменение посещаемой ссылки
6. Создать блок, в котором будут ссылки
7. Создать блок, в котором будут ссылки и дать им display: inline-block;
8. Создать общий блок внутри ссылку и блок с контентом и назначить общему блоки псевдокласс hover (способ, который не показан в лабе)
9. Cпособ объединить много изображений в одно, чтобы: Сократить количество обращений к серверу.
10. Ролловеры — меню, вид которых меняется при наведении курсора мыши.
11. Display: none
12. Для задания позиции элемента
13. Position: absolute
14. В лабе
15. Собраны ответы на вопросы 15 – 19, 21
    1. 1. static (статический) — означает, что расположение элементов соответствует их расположению в HTML-коде;
    2. 2. relative (относительный) — позиционируется относительно своего исходного положения;
    3. 3. fixed (фиксированный) — позиция элемента блокируется в определенной позиции на экране;
    4. 4. absolute (абсолютный) — позволяет поместить элемент в любой позиции страницы с точностью до одного пиксела относительно ближайшего позиционированного предка или окна просмотра;
    5. 5. sticky (закреплённый) — позиционируется на основе позиции прокрутки пользователя.
16. П.15.I
17. П.15.II
18. П.15.III
19. П.1.IV
20. В лабе
21. Липкое или приклеенное позиционирование используется для фиксации элемента в заданном месте при прокрутке страницы. П.15.V